

QUISIGIOCA

IL CENTRO DI ANIMAZIONE PIU' GRANDE D'EUROPA.

Dall'8.1.1995
tutte le domeniche

UN NUOVO MODO DI DIVERTIRSI E CRESCERE PER I BAMBINI DAI 3 AI 12 ANNI, PER I GENITORI E PER GLI OPERATORI DEL SETTORE MINORI.

Dall'8 Gennaio 1995, fino al 21 Maggio, per tutti i giorni festivi, è aperto QUISIGIOCA: il più grande Centro di Animazione d'Europa.

Duemila metri quadrati di spazio, con gradinate per 2000 persone, in una nuovissima struttura circondata da 23 ettari di verde attrezzato, sono a disposizione dei bambini fino ai 12 anni e dei loro accompagnatori adulti. Il Centro, situato all'interno del Centro Sportivo P. Vismara, è affidato alla gestione dell'AIATEL ed i suoi servizi sono riservati ai soci ed ai minori da loro accompagnati.

1. LA FILOSOFIA.

La filosofia di QUISIGIOCA è di puntare alla EDUCREAZIONE, un nuovo termine che combina l'educazione e la ricreazione, per tramite dell'animazione. Il Centro si propone infatti come:

- a - uno spazio di gioco e divertimento;
- b - uno stimolo per l'espressività e la conoscenza di sé;
- c - una integrazione fra tempo libero, scuola e famiglia;
- d - uno spazio diverso di comunicazione fra figli e genitori, o bambini ed educatori;
- e - una opportunità di crescita e sostegno al difficile mestiere di genitore o educatore;
- f - un luogo di addestramento alle tecniche di animazione per adulti.

La prima finalità risponde ad una esigenza diffusa nelle grandi città, che vedono sempre più ridursi gli spazi ri-

La seconda finalità riguarda le attività che QUISIGIOCA propone. Il Centro non si fruisce passivamente, ma prevede ben 20 Laboratori diversi (che cambieranno ogni 2-3 domeniche) di tutti i linguaggi creativi, verbali e non verbali, che sono patrimonio specifico dell'animazione. Per i genitori o gli educatori che lo richiedono, le attività espressive possono anche diventare materiale diagnostico, con l'aiuto degli educatori presenti a QUISIGIOCA.



La terza finalità è una sfida. Collegare il tempo libero alla scuola ed alla famiglia, con un lavoro individualizzato e continuativo, ma anche integrato, dipenderà dall'interesse e dalla cooperazione della famiglia e della scuola: il team dell'AIATEL è pronto a lavorare in questa direzione.

La quarta finalità viene perseguita con

animatori AIATEL, e venire a riprenderli alla chiusura. Oppure possono venire coi bambini e restare a guardarli dalle gradinate.

Ma noi incentiviamo quegli adulti che vengono a giocare ed a partecipare ai laboratori INSIEME ai bambini. Questo stare insieme a fare qualcosa di divertente, apre nuovi canali di comprensione e comunicazione. La possibilità, offerta dagli operatori, di riprese videoregistrate fornisce inoltre materiali di riflessione ed approfondimento del rapporto fra bambini ed adulti.

Un'altra opportunità viene offerta da QUISIGIOCA ai genitori ed agli educatori. All'interno del Centro funziona un Servizio di Consulenza Psicologica ed Educativa, fornito da operatori dell'ASIED (Associazione Servizi Integrati per l'Educazione). Il Servizio offre gratuitamente consulenza circa i problemi educativi dei genitori e la opportunità di partecipare a gruppi di discussione a tema, nella stessa sede del Centro.

QUISIGIOCA
E' UNO SPAZIO DA
USARE IN TANTI MODI.
E' POSSIBILE:

- * accompagnare i bambini e giocare insieme a loro
- * accompagnare i bambini e stare a guardare
- * accompagnare i bambini e giocare fra adulti
- * affidare i bambini per 4 ore
- * venire da soli per imparare

di questo servizio l'AIATEL ha stabilito una quota annua speciale, cui si aggiungono contributi minimi per giornata di presenza.

La seconda regola di QUISIGIOCA riguarda il tempo di permanenza in ogni attività. I Laboratori sono pensati in modo che ogni utente possa completare un'attività nell'arco di un'ora, come massimo. Questo non impedisce, a chi lo desidera, di fare per tutta la giornata la stessa attività. Tuttavia, per incentivare la esplorazione di tutti gli spazi proposti, ogni animatore al termine dell'ora darà ai partecipanti un "attestato di lavoro".

L'accumulazione di diversi attestati consentirà la vincita di premi in giocattoli.

Chi riuscirà, in più giornate, a esplorare tutti i Laboratori riceverà un grande premio finale.

6. COME SI ARRIVA AL CENTRO DI ANIMAZIONE.

QUISIGIOCA si trova nel Quartiere Gratosoglio di Milano, in Zona 15. Chi arriva dal centro di Milano può usare la linea tramviaria del n.15, che parte da v. Dogana.

Chi arriva in auto da fuori Milano deve prendere la Tang. Ovest ed uscire a Milano-Ticinense, andare fino al Centro Commerciale Fioraliso poi sempre dritto per 1 km. su via dei Missaglia.

Il Centro dispone di ampio parcheggio custodito.

7. FESTE SPECIALI.

QUISIGIOCA non può essere riservato per feste private, o nei giorni feriali, ma è possibile organizzare qualcosa di speciale al suo interno, durante la normale apertura.

Possiamo riservare uno spazio dedicato, con uno o più animatori. Possiamo nominare il festeggiato "RE di QUISIGIOCA" per un giorno, con un costume speciale, un corteo mascherato, una banda, un castello.

Il bar collegato al Centro può fornire bevande e torte a prezzi normali.

Insomma, QUISIGIOCA offre l'opportunità di fare una FESTA DENTRO

ASIED - Associazione Servizi Integrati per l'Educazione - offre un Servizio gratuito di Consulenza presso

QUISIGIOCA

I genitori interessati ad approfondire i problemi educativi possono richiedere di partecipare ai programmi dell'Associazione:

CONSULENZA INDIVIDUALE

GRUPPO CONVERSAZIONE
MASTER GENITORI

PER INFORMAZIONI
TEL.02-26112010

LA BORSA DELL'USATO QUISIGIOCA

offre l'opportunità di scambiare o vendere alla BORSA delle figurine, dei fumetti, dei giochi e dei giocattoli. Potete portare le Vostre cose e scambiarle subito con altre che trovate, o lasciarle in deposito.



LA FESTA e nessun altro ambiente può dare la stessa quantità e qualità di divertimenti.

8. QUISIGIOCA ITINERANTE: PER COMUNI, SCUOLE E CENTRI EDUCATIVI.

Per i Comuni, le Scuole o i Centri Educativi, oltre alla possibilità di avere speciali agevolazioni, è possibile affittare QUISIGIOCA in un giorno feriale (per esempio il sabato o in un giorno di Festa locale). Se disponete dello spazio sufficiente potrete avere 25 animatori, scenografie, giochi e materiali ad un costo molto contenuto. La Vostra Festa sarà diversa da tutte le altre e potrà accogliere fino a mille persone fra bambini ed adulti.

Dall'8.1.1995
tutte le domeniche

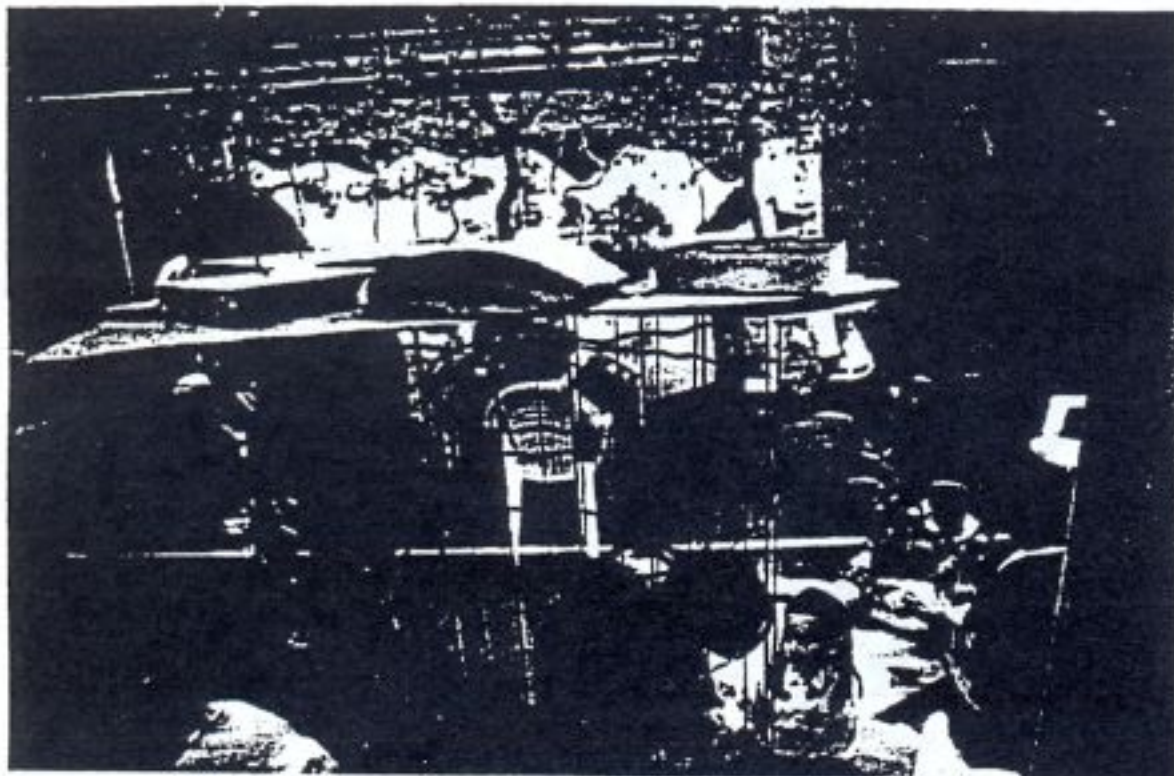
9. ASSOCIAZIONI E IMPRESE.

QUISIGIOCA è lo spazio continuativo di aggregazione per minori e famiglie più grande d'Europa. NESSUN ALTRO spazio vede aggregati ogni domenica, per tutto l'anno, circa 1000 fra bambini e genitori. Il Centro è una grande opportunità per ASSOCIAZIONI DI VOLONTARIATO interessate a promuovere campagne di sensibilizzazione. Ma è anche un possibile showroom per imprese che producono giochi, giocattoli e prodotti per bambini in genere. QUISIGIOCA offre uno spazio GRATUITO e AUTOGESTITO, a tutte le Associazioni e Imprese interessate. Telefonare 02-26112010.

10. QUISIGIOCA ESTATE.

AIATEL vuole offrire un rapporto continuativo fra l'animazione e i bambini. Stiamo preparando proposte per l'estate, sia per i minori che per gli adolescenti, sia a Milano sia in montagna.

Siccome vogliamo progettare iniziative veramente rispondenti ai bisogni dei genitori e dei bambini, stiamo facendo una indagine fra i frequentatori e gli amici del Centro di Animazione. Compila la scheda che troverai all'ingresso e, se hai idee o richieste, contattaci (02-26112010).



Infine, l'ultima finalità di QUISIGIOCA riguarda l'offerta agli adulti (genitori ed educatori) di apprendimento delle tecniche di animazione, espressive e ludiche. Tutti i Laboratori sono aperti anche agli adulti e, cambiando periodicamente, offrono un panorama completo di tutto ciò che l'animazione ha inventato.

Inoltre, gli adulti troveranno nel Centro, attività di gioco a loro riservate.

2. LE ATTIVITA'

Cosa succede, in concreto a QUISIGIOCA? Si gioca, ci si diverte, ci si esprime, si fanno amicizie all'insegna dei tre principi cardine dell'animazione: FARE, DIVERTIRSI, ESPRIMERSI.

Sia gli adulti che i bambini faranno fatica a stare a guardare, di fronte alla quantità di stimoli e possibilità, peraltro diverse di volta in volta. Ci sono attività nelle quali prevale il FARE (manipolazione, costruzioni, modellismo, prodotti). Altre nelle quali conta soprattutto ESPRIMERSI come il teatro, la costumazione, i burattini, l'uso del co-

lore, il disegno dei fumetti, la musica, il video. Infine ci sono proposte di puro DIVERTIMENTO: dai giochi di movimento ai giochi a squadre, dai giochi di abilità ai giochi da tavolo, dal calcetto a 3 al bowling, fino alla pista per biglie e tollini.

Per i piccoli fino ai 6 anni è previsto un apposito spazio protetto ed attrezzato col materiale di WESCO: percorso di gomma, mattoni di cartone, tappeto per l'educazione stradale, piscina di palline.

Di seguito citiamo solo alcune delle prime proposte di QUISIGIOCA:

- 01 - LA BORSA DEI FUMETTI, DELLE FIGURINE, DEI LIBRI, DEI GIOCHI E DEI GIOCATTOLI - Spazio per lo scambio o la vendita dell'usato.
- 02 - GAMELAND-Giocare coi migliori giochi da tavolo.
- 03 - L'INVENTASTORIE-Come creare favole e storie.
- 04 - LA COSTUMERIA-Laboratorio di travestimento.
- 05 - LA MASCHERERIA-Laboratorio per la creazione di maschere.
- 06 - IL TEATRONE-Evento di espressività drammatica.
- 07 - LA MAGIA DELL'OMBRA-Fare e vedere ombre cinesi.
- 08 - I MOSTRI-Modellare col pongo i propri incubi.
- 09 - LA CARTOLERIA-Laboratorio della carta.
- 10 - MUSICOPOLI-La "banda" di Qui SiGioca.

- 11 - COLORIAMO IL MONDO-Laboratorio di murales ed altre tecniche.
- 12 - GLI AMICI SULLE MANI-Burattini, marionette e pupazzi.
- 13 - I GIOIELLI DEL NILO-Laboratorio di bracciali, orecchini, anelli.
- 14 - FORESTE DI METALLO-Costruzione di alberi di rame e smalto.
- 15 - VIDEOKI-Propagini, presentazioni, messaggi, imitazioni video.
- 16 - MAKKINAMOBILE-Sculture e Mobiles con materiali di recupero.
- 17 - MESSAGGI POP SECRET-Laboratorio con la tecnica del pop-up.
- 18 - LE SAGOME-Mettere la testa in un personaggio fantastico.
- 19 - L'AUTOPISTA-Costruire l'auto-dromo e correre!
- 20 - IL LABIRINTO-Per perdersi e ritrovarsi.
- 21 - LA PISTA NEL TRAFFICO-Percorso per le biglie.
- 22 - IL CALCETTO A 3-Torneo a squadre.
- 23 - IL MAXIBOWLING-Abbattere i birilli giganti.
- 24 - GRANDI GIOCHI A SQUADRE-Tutti contro tutti.
- 25 - IL MURO DEI PENSIERI-Scrittura in libertà.
- 26 - IL MONDO WESCO-Uno spazio di colori da esplorare col corpo.

Educatori, insegnanti,
genitori di famiglie
numerose, prenotate
il Vostro gruppo e chiedete
le agevolazioni
alla Segreteria di
QUISIGIOCA
02-26112010

Queste sono solo le prime proposte di QUISIGIOCA, che di settimana in settimana saranno alternate con altre decine che gli animatori ALATEL hanno pensato. Fra i Laboratori che sono "in lista d'attesa": Fotografia, Hockey, Attività psico-motorie, Scatolonia, Origami gigante, Boomerang, Tatuaggi, Aquiloni, ecc.. Oltre a tutte queste attività, alcune giornate prevedono momenti di SPETTACOLO: dalla magia ai trampoli: dalla clownerie ai giocolieri.

QUISIGIOCA

**E' ANCHE LA META
DI UNA GITA DOMENICALE.
QUATTRO ORE DI GIOCO
INTELLIGENTE PER VOI
E PER I VOSTRI BAMBINI.**

3. IL SERVIZIO EDUCATIVO.

QUISIGIOCA non è solo uno spazio ludico ed espressivo: intendecollegare queste finalità a quella educativa.

Questo collegamento è anzitutto affidato al Servizio di Consulenza Educativa, che proporrà esercizi e giochi-test di conoscenza dei bambini, dei rapporti fra genitori e figli, dello stile educativo degli adulti. Particolarmente interessante è la opportunità di video-registrare (su richiesta) il gioco fra bambino e genitore, per poi discutere insieme lo stile relazionale ed educativo adottato. Un'altra attività proposta dal Servizio è la discussione di gruppo sui principali temi educativi. In via ordinaria tutti gli adulti (genitori o educatori) potranno chiedere consigli su situazioni critiche o difficoltà educative. Attraverso il Servizio di Consulenza Educativa il Centro intende perseguire la continuità fra momento ludico-ricreativo festivo ed educazione familiare quotidiana.

In secondo luogo, la vocazione educativa di QUISIGIOCA viene perseguita con accordi particolari con le Scuole Medie ed Elementari, i Centri di aggregazione, i Centri Territoriali Sociali e le Associazioni di tempo Libero per i minori e gli adolescenti. La strategia è quella di riuscire a realizzare una cooperazione ed una continuità fra il Centro di Animazione e le agenzie educative territoriali.

4. GLI OPERATORI.

Gli operatori delle attività di QUISIGIOCA sono tutti allievi o ex-allievi della Scuola Nazionale Animatori-SNA dell'AIATEL. Tutti giovani preparati da un iter biennale di formazione come

**AFFIDARE UN BAMBINO
A QUISIGIOCA
PER 4 ORE COSTA
15.000 LIRE:
MOLTO MENO DI UNA
BABY-SITTER!**

PREZZI 1995

I prezzi di partecipazione sono stati studiati per incentivare la compresenza attiva dei genitori. Tuttavia è previsto anche l'affidamento del bambino al Centro per i genitori che desiderano avere 4 ore libere.

ATTENZIONE: LA TESSERA DI SOCIO AIATEL, compresa nel costo del primo ingresso, DARA' AUTOMATICAMENTE N.2 GRATUITA', oltre al diritto di ricevere LOISIR, e di partecipare a tutte le attività AIATEL per il 1995.

A - Famiglie (compresa quota associativa AIATEL)	
- bambino	L. 8.000
- adulto	L. 4.000
B - Singoli (compresa quota associativa AIATEL)	
- bambino affidato	L. 15.000
- adulto	L. 15.000
C - Gruppi su Prenotazione (almeno 10 bambini con accompagnatori)	
- Bambino	L. 6.000
- Accompagnatori	L. 4.000
..... (quota associativa una tantum)	
D - Abbonamenti	
- 10 giornate festive	n. 1 gratuita
- 20 giornate festive	n. 2 gratuita



**Dall'8.1.1995
tutte le domeniche**

ANIMATORI POLIVALENTI. Questa qualificazione non solo offre un bagaglio tecnico e metodologico, ma garantisce alti livelli di prestazione nella relazione con gli utenti, minori ed adulti. Ciascun utente di QUISIGIOCA sarà considerato e trattato come PERSONA, ascoltato, aiutato e coinvolto, senza imposizioni ma solo per "trascinamento".

Gli operatori del Servizio di Consulenza Educativa sono Educatori specializzati con un iter triennale. Psicologi e Sociologi esperti dei problemi educativi, tutti membri dell'ASIED.

Insomma, gli operatori di QUISIGIOCA sono affidabili e degni della massima fiducia, sia per i genitori che desiderano partecipare sia per coloro che vogliono affidare il bambino al Centro per l'intero pomeriggio.

5. LE REGOLE.

La prima regola è che il Centro di Animazione QUISIGIOCA offre i suoi servizi solo ai minori accompagnati da adulti SOCI AIATEL. Per la fruizione